

**Zauber**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Zauber		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Zauber</b>	<b>1</b>
1.1	Zauber.guide . . . . .	1
1.2	Beschreibung des Programms . . . . .	1
1.3	Beispiel in TeX . . . . .	2
1.4	Beispiel in ASCII . . . . .	2
1.5	Autor des Programms . . . . .	2
1.6	bisherige Versionen der Programms . . . . .	2
1.7	Hersteller des Rollenspiels . . . . .	3
1.8	Giftware . . . . .	3

---

# Chapter 1

## Zauber

### 1.1 Zauber.guide

SHADOWRUN ZauberspruchGenerator

Beschreibung

Beispiele ASCII

Beispiele TeX

Autor

History

Shadowrun/FASA

Giftware

! Kommentare und Dankeschreiben an den Autor !

### 1.2 Beschreibung des Programms

ZauberspruchGenerator

Das Programm sollte auf allen Rechnersystem laufen, auf Amiga, PC, Linux, ... Es ist Shell-orientiert, d.h. alle Dateneingabe werden in der Shell vorgenommen. Die Ausgabe des Textfiles ist wählbar zwischen einem einfache ASCII und einem spezifischen TeX-Fileformates. Hierfür dient der Schalter -t, -p ist für die Erstellung eines Datenblattes. Dieses Ausgabeformat ist ebenfalls vom Schalter -t abhängig. Das Datenblatt enthält eine Übersicht, wie sie am Ende des Grimoire enthalten ist. Dieses beschreibt die Faktoren, die sich auf den Entzug auswirken. Die Endung ist .txt Das Ausgabeformat enthält eine direkte Beschreibung des Zaubers, die Endung ist entweder .tex oder .doc.

Schalter :

---

-l	Sprache	möglich:	e und g
		Standard:	g
-p	Datenblatt	möglich:	PAPER/Paper/paper
		Standard:	kein Datenblatt
-s	Filename	StandardAmiga:	RAM:Zauber
		StandardApple:	Zauber
		StandardHPUNIX:	Zauberspruch
		StandardLinux:	Zauberspruch
		StandardPC:	Zauber
-t	Ausgabeformat	möglich:	TeX/TEX/Tex/tex oder ASCII/Ascii/ascii
		Standard:	TeX

### 1.3 Beispiel in TeX

Hier ist ein Beispiel eingefügt, daß eine TeX-Ausgabe besitzt.  
Aufruf mit

```
zauber -t TeX -p PAPER -l g  
(oder einfach zauber -p PAPER)
```

```
Zauberbeschreibung  
Zauberblatt
```

### 1.4 Beispiel in ASCII

Hier ist ein Beispiel eingefügt, daß eine ASCII-Ausgabe besitzt.  
Aufruf mit

```
zauber -t ASCII -p PAPER -l g
```

```
Zauberbeschreibung  
Zauberblatt
```

### 1.5 Autor des Programms

Thomas Reinhardt  
Lehnerzer Str. 31  
36039 Fulda-Lehnerz  
Deutschland  
cyber@cip.informatik.uni-wuerzburg.de

### 1.6 bisherige Versionen der Programms

- Version 0.1 : Abfrage und Berechnung des Entzugscode, deutsch
  - Version 0.2 : englische Sprache
  - Version 0.3 : Abspeicherung als ASCII-Text-File
  - Version 0.4 : Abspeicherung als TeX-Text-File
-

- Version 0.41 : Abspeicherung als TeX-Text-File, verbessert
- Version 0.5 : Abspeicherung als ASCII-Text-Datenblatt
- Version 0.6 : Korrekturen
- Version 1.0 : erste Veröffentlichung

## 1.7 Hersteller des Rollenspiels

Shadowrun ist ein Cyberpunk-Rollenspiel im Jahre 2050+.

Alle Rechte liegen bei :

Copyright by FASA Corporation, Chicago, Ill., USA.

Copyright der deutschen Ausgaben by Fantasy Productions, Erkrath, Germany.

## 1.8 Giftware

Falls du meinst, daß das Programm brauchbar isr, solltest du mir ein kleines Geschenk schicken. Ich liebe Postkarten, EMails, Festplatten, Computer, Autos, Häuser, ...